

# EKONOMICZNE GRY ULICZNE



## Regulamin Konkursu

### EKONOMICZNE GRY ULICZNE

#### §1

#### POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem Konkursu „Ekonomiczne Gry Uliczne”, zwanego dalej „Konkursem” lub „Gry”, jest Narodowy Bank Polski z siedzibą w Warszawie, przy ul. Świętokrzyskiej 11/21, (00-919).
2. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół ponadgimnazjalnych, którzy nie przekroczyli dwudziestego roku życia.
3. Celem Konkursu jest zachęcenie uczniów do kreatywnego myślenia oraz pogłębienie, poprzez zabawę, wiedzy na temat banku centralnego i jego działalności a także ekonomii i zagadnień związanych z walutą euro.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby wykonujące czynności związane z organizacją Konkursu i ich rodziny, w tym pracownicy Organizatora i ich rodziny, osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy zlecenia lub umowy o dzieło i ich rodziny, pracownicy i ich rodziny z firm współpracujących z Organizatorem w zakresie organizacji Konkursu.
5. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012).

## PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs „Ekonomiczne Gry Uliczne” odbędzie się w miastach i terminach wyznaczonych przez Organizatora. Informację o poszczególnych miastach i terminach Konkursu Organizator poda na stronie internetowej Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012).

Każdorazowo Gra rozpoczyna się o godz. 9.00 w punkcie startowym i kończy się wręczeniem nagród ok. godz. 15.00. Punkty startowe dla każdej z lokalizacji zostaną wyznaczone przez Organizatora i podane na stronie internetowej Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012).

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany godzin, w których odbywać się będzie Gra.

2. W Grze biorą udział czteroosobowe drużyny. Drużyny będą miały za zadanie przemieścić się z punktu startowego do wyznaczonej mety, zaliczając po drodze osiem punktów kontrolnych, w których będą odpowiadać na pytania z zakresu ośmiu bloków tematycznych: historia bankowości centralnej, polityka pieniężna, historia pieniądza, system płatniczy, rezerwy, euro, bank państwa, numizmatyka.

3. Liczba punktów kontrolnych przypisanych do każdej drużyny jest taka sama.

4. Drużyny pokonują trasę wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego.

5. Drużyna, która złamie zasady ruchu drogowego lub będzie korzystała z innych sposobów komunikacji, zostanie wykluczona z Gry.

6. Łamanie zasad ruchu drogowego przez uczestnika Gry, zgłoszone przez innych uczestników Gry, zostanie uwzględnione na podstawie dokumentacji przedstawiającej wykroczenie (np. zdjęcie wykonane telefonem).

7. Każdy z uczestników Gry otrzyma koszulkę, którą ma obowiązek nosić przez czas Gry. Drużyna, której uczestnik zdejmie koszulkę w trakcie Gry zostanie z niej wykluczona.

8. Warunkiem startu drużyny z punktu startowego jest udzielenie prawidłowej odpowiedzi na wylosowane pytanie. Pytania opracowane są w oparciu o informacje zamieszczone na stronach internetowych: [www.nbp.pl](http://www.nbp.pl), [www.nbportal.pl](http://www.nbportal.pl) oraz [www.nbp.pl/euro](http://www.nbp.pl/euro).

9. Uczestnicy Gry mogą korzystać ze wszystkich dostępnych źródeł wiedzy. Sposób przygotowania do Gry zależy tylko i wyłącznie od drużyny.
10. Po udzieleniu poprawnych odpowiedzi na wylosowane pytanie, o którym mowa w pkt 8, drużyna otrzyma łamigłówkę/zagadkę wskazującą lokalizację kolejnego punktu kontrolnego na trasie.
11. W przypadku nieudzielenia poprawnej odpowiedzi na wylosowane pytanie, o którym mowa w pkt 8, drużyna będzie zobligowana do wykonania tzw. rundy karnej wyznaczonej przez Organizatora.
12. Warunkiem dotarcia drużyny do kolejnego punktu kontrolnego jest poprawne rozwiązanie zadania wyznaczonego w poprzednim punkcie kontrolnym lub zaliczenie rundy karnej oraz rozwiązanie łamigłówki, wskazującej lokalizację kolejnego punktu kontrolnego.
13. W każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w drużynie będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie Gry. W razie niezgodności gracze danej drużyny nie otrzymają kolejnego zadania.
14. W punktach kontrolnych drużyny przystępują do rozwiązywania zadań według kolejności przybycia poszczególnych drużyn do punktu kontrolnego.
15. Zaliczenie każdego punktu kontrolnego dokumentowane jest w karcie uczestnictwa pieczęcią Organizatora.
16. Wygrywa drużyna, która w pełnym składzie, w najkrótszym czasie pokona całą trasę Gry i zbierze pieczęćki ze wszystkich punktów kontrolnych.
17. W przypadku dotarcia do mety kilku drużyn w jednym czasie Organizator przewiduje dogrywkę w postaci dodatkowego zadania wyznaczonego przez Organizatora.
18. Dla zwycięskich drużyn, za zajęcie I, II, III miejsca, przewidziane są następujące nagrody:
  - za zajęcie I miejsca kupony podarunkowe o wartości 500 złotych dla każdego gracza w drużynie,
  - za zajęcie II miejsca kupony podarunkowe o wartości 300 złotych dla każdego gracza w drużynie,
  - za zajęcie III miejsca kupony podarunkowe o wartości 100 zł dla każdego gracza w drużynie.
19. Z uwagi na plenerowy charakter Gry każdy z uczestników powinien być w dobrym stanie zdrowia umożliwiającym udział w Grze.
20. Warunkiem udziału w Grze jest:

- rejestracja drużyny na formularzu zgłoszenia, dostępnym do pobrania na stronie Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012) i przesłanie wypełnionego formularza na adres mailowy wskazany jako właściwy dla każdej z lokalizacji, w której będzie się odbywać Gra. Warunkiem zarejestrowania drużyny przez Organizatora jest poprawne i kompletne wypełnienie formularza zgłoszenia, w którym należy podać: imię i nazwisko, PESEL, datę urodzenia, numer telefonu oraz adres mailowy każdego z członków drużyny – wzór formularza zgłoszenia stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu;
- w przypadku niepełnoletnich członków drużyny wymagane jest wyrażenie pisemnej zgody rodziców lub innych przedstawicieli ustawowych na ich udział w Grze. Zgoda powinna zostać przesłana w formie skanu wraz z formularzem zgłoszenia na ten sam adres mailowy lub przekazana Organizatorowi w formie pisemnej w dniu Konkursu w punkcie startowym. Wzór pisemnej zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.

21. Terminy zgłoszeń drużyn do Konkursu, w odniesieniu do każdej z lokalizacji, wskazane zostaną na stronie Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012).
22. W Konkursie może wziąć udział nie więcej niż 21 drużyn w każdej z lokalizacji. Decydująca jest kolejność zgłoszeń.
23. Do udziału w Konkursie Organizator zakwalifikuje maksymalnie 3 drużyny z jednej szkoły, z zastrzeżeniem pkt 24 poniżej. Decydująca jest kolejność zgłoszonych przez daną szkołę drużyn.
24. W przypadku zgłoszenia się do udziału w Grze, w którejkolwiek z lokalizacji, łącznie mniej niż 21 drużyn, limit drużyn dla szkół ustalony w pkt 23 powyżej nie obowiązuje. O dodatkowym zakwalifikowaniu do udziału w Grze drużyn decyduje kolejność zgłoszeń.
25. Każda drużyna przyjęta do udziału w Konkursie otrzymuje kartę uczestnictwa, którą odbierze w punkcie startowym Gry.
26. W przypadku naruszenia przez drużynę lub któregokolwiek z jej członków postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym drużynom Organizator ma prawo odebrać drużynie kartę uczestnictwa i wykluczyć ją z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
27. Organizator ma prawo rozmieszczenia na trasie Gry, w każdej z lokalizacji, nieoznaczonych obserwatorów czuwających nad prawidłowym przebiegiem danej Gry.

28. Poprzez nadesłanie zgłoszenia udziału w Grze i odebranie karty uczestnictwa uczestnicy wyrażają zgodę na: wzięcie udziału w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dn. 29.09.1997 r. Dz.U. Nr 133 poz. 883). Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator. Każdy uczestnik Konkursu posiada prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania (w tym ich usunięcia). Informuje się uczestników Gry, że podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do zgłoszenia swojego udziału w Grze.

### §3

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, w tym terminów przebiegu Gry w danych lokalizacjach. Nowy Regulamin obowiązuje od momentu jego zamieszczenia na stronie Organizatora: [www.nbp.pl/Gry2012](http://www.nbp.pl/Gry2012). Dalsze uczestnictwo w Grze, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania wykładni niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygnięcia wszelkich sporów powstałych przy jego stosowaniu. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
3. Decyzje Organizatora są ostateczne. Uczestnikom nie przysługuje prawo odwoływania się i wnoszenia reklamacji.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Konkursu bez podania przyczyn.